# COMUNE DI PASTRENGO

## Provincia di Verona

Protocollo n. 717

Pastrengo, 28.01.2019

OGGETTO: VARIANTI VERDI AL PIANO REGOLATORE COMUNALE AI SENSI DELL'ART. 7 DELLA L.R. 4/2015. AVVIO PROCEDURE

## IL SINDACO

VISTA la Legge Regionale n. 4 del 16.03.2015 ed in particolare l'art. 7 rubricato "Varianti verdi per la riclassificazione di aree edificabili"; VISTA la deliberazione di Giunta Comunale n.5 del 23.01.2019:

## **AVVISA**

che con deliberazione di Giunta Comunale n. 5 del 23.01.2019 viene data applicazione all'art. 7 della Legge Regionale 16 marzo 2015 n. 4 che prevede la possibilità per gli aventi titolo di presentare al Comune una richiesta di riclassificazione di aree edificabili.

Pertanto con la presente si avvisa la cittadinanza che è possibile per gli aventi titolo <u>richiedere la riclassificazione delle aree edificabili, affinché siano private della potenzialità edificatoria loro riconosciuta dallo strumento urbanistico vigente, presentando entro 60 giorni dalla data della presente una specifica richiesta sul modulo predisposto dal Comune e scaricabile dal sito istituzionale del Comune di Pastrengo con allegata la relativa documentazione.</u>

Si evidenzia che l'Amministrazione Comunale, entro sessanta giorni dal ricevimento, valuterà le istanze e qualora le ritenga coerenti con le finalità di contenuto del consumo di suolo, le accoglierà mediante approvazione di variante al piano regolatore generale (PRG) con la procedura prevista dai commi 6 e 7 dell'articolo 50 della legge regionale 27 giugno 1985, n. 61.

Le richieste dovranno essere presentate con le seguenti modalità:

- a) In forma cartacea presso l'Ufficio protocollo;
- b) In formato elettronico <u>firmate digitalmente</u> tramite Posta Certificata all'indirizzo: protocollo.comune.pastrengo.vr@pecveneto.it.

Il Servizio Tecnico è a disposizione per qualsiasi chiarimento e informazione nelle ore di apertura al pubblico tel. 045/677.88.27.

Il Responsabile del Procedimento è l'arch. Sonia Lonardi.

IL SINDACO Dott. Gianni Testi

1